
この操作感がたまらない!?
ロボット操縦アクションゲーム
リモートコントロールダンディ
PlayStation
HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN

ごあいさつ

このたびは、プレイステーション専用ソフト「リモートコントロール ダンディ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ゲームをはじめる前にこの解説書をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。

- ■ プレイヤー …………………… 1～2人
- ■ メモリーカード …………… 1ブロック
- ■ PocketStation対応 ……… メモリーカード＋13ブロック
- ■ アナログコントローラ対応(振動のみ)



巨大ロボットが街にや

テレビの中では、正義の味方として大活躍している巨大ロボ、
でも、それが現実になったらどうでしょう？
本当に、あなたの街に巨大ロボットがやってきたとしたら？。
ロボットが歩けば、ビルは壊れ、車は踏み潰され……その被害額は天文学的……。
そんなロボットを、ヒーロー扱いする気になれるでしょうか……？

さて、このゲームを手にしたあなた！
これから巨大ロボットの操縦者になっていただきます。
はたして、あなたは、正義の味方になることができるでしょうか？

For Japan Only | プレイヤー 1~2人 | メモリーカード 1ブロック | PocketStation 対応 | メモリーカード +13ブロック | アナログコントローラ 対応（振動のみ）

SLPS 02243~4



CONTENTS

ストーリー

巨人上陸！

1999年、人類は、想像もしていなかった光景を目撃する。
全長50メートルもあろうかという「巨大ロボット」が、
ニューヨークに上陸したのだ。
地響きをたてながら、大都市を闊歩する怪ロボット。
それは、驚くべき光景だった。

ニューヨーク壊滅！

怪ロボットの目的は……破壊……。
ビルをなぎ倒し、車を踏み潰し、都市を破壊する怪ロボット。
わずか3日にして、ニューヨークは廃墟となる。
怪ロボットは、人類に敵意を持っているのか……

人類の危機！

人類は反撃を試みる。
だが、ミサイルもレーザーも、怪ロボットに傷1つつけることができない。
怪ロボットの前に、近代兵器は無力。[illegible]
さらに、事態は[illegible]だけではなかった。
世界中に次々と出現する[illegible]
人類は、滅亡の危機を迎えたのだった。



王座(おうざ) 守(まもる)

CV:高山みなみ
このゲームの主人公。
王座財閥総帥の御曹司にして、
㈱鶏野警備隊のオーナー。

人類最後の希望

だが、怪ロボットの出現を予測し得た組織がある。
世界最大の財閥"王座"は、来たるべき人類の危機に備え、
驚くべき兵器の開発を進めていた。
怪ロボットに対抗できる唯一の兵器"リモコンで操縦する巨大ロボット"。
その開発計画は、最終段階に到達しようとしていた。

若き操縦者

主人公"王座(おうざ) 守(まもる)"は、12歳の少年、王座財閥の御曹司である。
ある日、守はリモコンを受け取る。
それこそが、ついに完成した巨大ロボット
"ヴォーダン"を操るリモコンなのだった。
かくして世界の運命は、12歳の少年"守"に託された。

結成！ 鶏野警備隊

王座財閥は、田舎町"鶏野(とりの)"に新会社を設立する。
その名も"㈱鶏野警備隊"。
怪ロボット退治によって利益をあげる営利団体だ。
守は、その初代オーナーに任命された。
弱冠12歳の少年は、巨大ロボットの操縦者として
㈱鶏野警備隊のオーナーとして、世界の運命を賭けた戦いに臨む。





操作方法

◎出動時の操作

●ロボットを操縦しましょう

アナログコントローラ



L1ボタン：左足前へ

L2ボタン：左足後ろへ

R1ボタン：右足前へ

R2ボタン：右足後ろへ

◎ボタン：右腕パンチ

▣ボタン：左腕パンチ

△ボタン：超兵器の使用

⊗ボタン：視点変更
（⊗ボタンを押しながら方向キーを押す）

●方向キー

←→：腰の回転
↑：上半身を前へ倒す
↓：上半身を後ろへ倒す

セレクトボタン：少年の操作への切り替え

スタートボタン：マップの表示



◎出動時以外の操作

●タイトル、各種画面での操作です。

方向キー：項目の選択
◎ボタン：決定
⊗ボタン：キャンセル



●従来のコントローラでも操作できます。

◎あなた自身もロボットの側にいます

巨大ロボットを見上げる視点、それは操縦者である「あなた自身」の視線なのです。あなたの上に、ロボットが倒れてくるようなことがあれば、大きなダメージを受けるでしょう。踏み潰されても、ロボットの必殺技に直撃しても、大変です。さてそんなわけで、このゲームでは、ロボットを操縦すると同時に「守少年自身も動かす」ことができます。セレクトボタンを押すと、「ロボット操縦」から「守少年の操作」に切り替わるのです。


●すべて守少年の視線です

セレクトボタンを押すと、切り替わります
ロボット操縦 ←→ 守少年の操作



R1ボタン：右平行移動

R2ボタン：左平行移動

○ボタン：ジャンプ
※'スチームロケット'購入後に操作可能です。

□ボタン：持っている武器の使用

△ボタン：ビルに入る

×ボタン：視点変更
(×ボタンを押しながら方向キーを押す)

●方向キー

←：左を向く
→：右を向く
↑：前進
↓：後退

セレクトボタン：ロボット操縦への切り替え

スタートボタン：マップの表示



●アナログコントローラでプレイすると、地響きによってコントローラが振動し、より臨場感あふれるプレイが楽しめます。
振動のON/OFFはLEDの点灯・消灯にかかわらず、オプション画面で切り替えできます。


●ロボットにつぶされると危険です



ゲームの始めかた



●プレイステーション本体に「リモートコントロール ダンディ」のディスクをセットし、電源を入れてください。
オープニングムービーに続き、タイトル画面が表示されます。



●スタートボタンを押すと、メニューが表示されます。
方向キー↑↓で選択し、スタートボタンで決定してください。



●最初から始める

最初からゲームをはじめます。
初めてプレイする時は、これを選んでください。

●ロードして始める

前回の続きからゲームを再開します。あらかじめ、セーブデータの入ったメモリーカードをプレイステーション本体に差しておいてください。方向キー↑↓でセーブデータを選び、◎ボタンを押すとゲームが再開されます。

※メモリーカードは差込口1、差込口2ともに対応しています。



●対戦モード

２人のプレイヤーが対戦を行うモードです。対戦モードを選ぶと、メモリーカードからデータをロードします。ゲームのデータがある場合は、メモリーカードを差し込んでおいてください。データがない場合は、「とりあえずはじめる」を選択すれば、そのまま対戦モードが始まります。
なお、使用できるロボットは、ゲーム本編の進行度によって変化します。ゲームが進んでいるほど多くのロボットが使用でき、対戦プレイをよりを楽しむことができるようになります。

※メモリーカードは差込口１、差込口２ともに対応しています。



プレイヤー決定画面

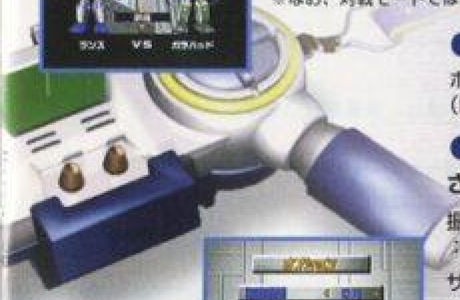
ゲームに参加するプレイヤーを決定します。
方向キーで選択し、◎ボタンで決定します。



対戦ロボットセレクト画面

方向キーの←→でロボットを選び、◎ボタンで決定します。
その後、方向キーの↑↓で戦場となるマップを選択します。

※なお、対戦モードでは、守少年は操作できません。



●ポケットステーション

ポケットステーションへのダウンロードを行います。
（P25、26参照）

●オプション

さまざまな設定ができます。



振動機能　ＯＮ／ＯＦＦ
：振動のＯＮ／ＯＦＦを設定します。

サウンド　ステレオ／モノラル
：音声のステレオ・モノラル切り替えを行います。

画面位置調整
：画面の表示位置を調整します。方向キーで画面を動かし、◎ボタンで決定します。

ゲーム流れ

●作戦の流れ このゲームは、「作戦（ミッション）」という単位で構成されています。
これは、アニメやドラマでの「1話」に相当するものです。

- **サブタイトル** ●作戦ごとにタイトルが表示されます。
- **ストーリーパート** ●出動までの出来事が語られます。
- **作戦説明(P11)** ●作戦内容と周辺の地図が表示されます。
- **ロボット選択(P12)** ●出動するロボットを選択します。
- **出動(P13)** ●ロボットを操縦して作戦を遂行します。
- **決算画面(P14)** ●作戦の報酬と被害額を計算し、決算を行います。
- **警備隊メニュー(P15)** ●ロボットの改造や、装備の購入ができます。
- **次の作戦へ**









●ロボットと住民、そして変化するストーリー

建物は壊さないようにしましょう。壊してしまうと賠償金をとられてしまいますが……それだけではありません。困る人がいるのです。
街には、人が住んでいます。それはすなわち、「ロボットが街を壊せば、住むところがなくなる人がいる」ということです。

※ロボットが出動すると、住民は地下シェルターに避難しますから、ロボットで住民を踏み潰す危険はなさそうです。

住民たちは、ロボットが巻き起こす災難を「ロボット災害」と呼んでいます。頻繁にロボット災害が発生すると、住民は何らかの行動をおこすかもしれません。
また、あなたの友人たちも、自分の家が踏み潰されたら黙っていないでしょう。
このように、ロボットが街を破壊することで、住民の暮らしに影響がでます。その結果、ストーリーや作戦内容が変化していくのです。

※ゲーム中の行動によって、物語や作戦内容は変わっていきます。



ゲーム流れ

●サブタイトル



作戦のタイトルが表示されます。
作戦の順番や内容は、ゲーム中の行動によって変化します。

●ストーリーパート





出動までの出来事が語られます。

●作戦説明画面



●この画面で作戦概要を確認してください。

・作戦の目標です。

・もらえる報酬です。

・自分(PLAYER)の位置、ロボット(ROBO)の位置、そして敵(ENEMY)の位置が表示されます。

・全体マップです。

●ロボット選択画面

出撃するロボットを選択します。
方向キー←・→でロボットを選び、◎ボタンで決定します。
ロボットによって、出撃費用が違いますので、
ミッションの内容や経営状況を考えて選んでください。



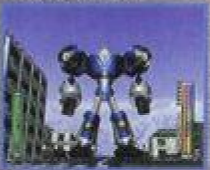


ゲーム流れ

◎出動

ロボットと共に出動します。リモコンによってロボットを操縦し（あなた自身も動き）、任務を遂行してください。

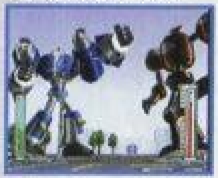
●ロボットを動かし



●守少年を動かし



●任務を遂行してください



◎画面の説明



●エネルギーゲージ

必殺技を使うためのエネルギーです。
必殺技を使うと、減少していきます。
（詳しくはP23を参照）

●ロボットの耐久力

ロボットが攻撃を受けると、
減っていきます。
0になると、ロボットが
壊れてしまいます。

●守少年の体力

主人公"守"の体力です。ロボットに踏み潰されたり、車に轢かれたりすると、減っていきます。

●セレクトボタンを押すと、「ロボット操縦」と「守少年の操作」が切り替わります。
●スタートボタンで、マップが表示されます。



●決算画面

作戦成功後に、鶏野警備隊の収支決算が行われます。



★莫大な出動費用！

巨大ロボットは出動するだけで、多額の費用がかかります。燃料費、メンテナンス費、修理費などなど。無視できない金額です。

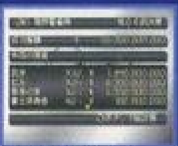
★莫大な報酬！

作戦を無事遂行すれば、莫大な報酬がもらえます。でも、だからといって儲かるとは限りません。なぜなら、必要経費も莫大だからです。

★莫大な賠償金！？

鶏野警備隊は、街の防衛を一括して請け負っています。そのため、作戦終了時までの街の被害は、すべて警備隊が負担しなければなりません（だからこそ、報酬が莫大なのです！）。
そんなわけで、ロボットが戦闘中にビルを破壊したりすれば、被害額分を弁償しなければなりません。調子にのって街で大暴れすれば、天文学的な賠償金を請求されることになるでしょう。くれぐれも気をつけてください。

※街を壊しすぎると、「弁償する建物一覧」が画面に表示しきれなくなることがあります。
その場合は、方向キー↑↓でスクロールさせると見ることができます。（不名誉な事態ですよ）。



●建物を壊しすぎると…



●決算画面にすらーっと！



ゲーム流れ

警備隊メニュー

作戦の合間には、警備隊メニューがあらわれます。ここでは、以下のような行動をとることができます。



- ●優子を呼ぶ
- ●博士を呼ぶ
- ●美幸を呼ぶ
- ●セーブする、ロードする
- ●次の作戦へ進む

◎優子を呼ぶ





●南 優子

CV:小林優子

鵜野警備隊の作戦参謀。経理係も兼ねており、財政状態にも目を光らせています。もし、赤字を出すようなことがあれば、彼女の怒りが爆発するでしょう。



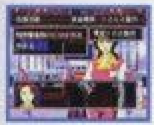
財政状態 鵜野警備隊の財政状況を見ることができます。

▼鵜野警備隊のパラメータ

資金 警備隊の総資産です。0になると倒産してしまいますので、残金には常に気を配ってください。

評判 住民が警備隊にどのような感情を抱いているかを表わします。100が最も高く、0が最低です。この値が0になっても、ゲームオーバーになることはありません。しかし、住民の抗議運動が始まる可能性がありますので、なるべく高い値を保つようにした方がよいでしょう。

広報活動 住民への広報活動を行います。広報活動を行うと、評判が上がります。



資金調達 住民や企業から寄付を募ります。資金が増えますが、評判が下がります。ある意味、最後の手段ですから、倒産寸前の時以外はやめておきましょう。





◎博士を呼ぶ



●柳 博士

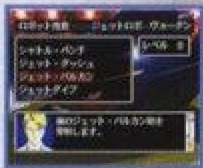


CV:子安武人

錦野警備隊のロボット技術主任。ロボットの整備や強化改造を担当しています。ロボット工学の天才で、怪ロボットの研究にも余念がありません。そのため、敵の弱点解析をおこなうなど、戦闘時にも頼りになります。「こんなこともあろうかと」新兵器を開発することも……。

ロボット性能 ロボットの性能と必殺技の説明を見ることができます。ロボットの性能が表示された後、◎ボタンを押すと、技の一覧が表示されます。方向キーの↑↓で技を選び、◎ボタンを押すと、選んだ技の説明が表示されます。







ロボット改造 ロボットを改造強化することができます。

新兵器開発 ロボットに新しい兵器をとりつけます。開発可能な兵器の一覧が表示されますので、方向キーの↑↓で選択し、◎ボタンで決定してください。

装甲強化 ロボットの装甲を強化し、ダメージを受けにくくします。

メガモーター強化 ロボットの腰部モーターを強化。腰の駆動力が強くなります。



ゲーム流れ

◎美幸を呼ぶ



●美村美幸



CV:野上ゆかな

12歳という若さながら、なぜか覇野警備隊で働く少女。
通信オペレーションや、備品の管理など、
雑用全般をこなします。



装備を買う

守少年の装備(P18)を買うことができます。
装備を買うことで守少年は、ジャンプができるようになる、
空を飛べるようになるなど、パワーアップしていきます。

◎セーブする、ロードする



●執事



CV:大木民夫

王座家の執事。ただの使用人ではなく、
王座財閥のさまざまな秘密に関わっています。
警備隊での彼の役目は、守の身の回りの世話、そして監視役です。



セーブ

メモリーカードにデータをセーブします(記録用ブロックを1つ使用)。
画面の指示にしたがって、セーブを行ってください(ファイルは1～8まであるので、こまめにセーブしましょう)。

ロード

メモリーカードからデータをロードします。
前回の続きから、遊ぶことができます。

◎次の作戦へ

警備隊メニューを終了し、次の作戦へ進みます。





装備品リスト

◎守少年用アイテムリスト

防弾ジャケット	防護服。守少年の体力が増加します。
強化ジャケット	高性能防護服。守少年の体力がさらに上がります。
シールド装置	携帯用バリア。守少年が衝撃に強くなります。
大車輪シューズ	守少年が素早く移動できるようになります。
スチームロケット	守少年を操作している時に◉ボタンを押すと、ジャンプができます。
携帯ジェット装置	守少年を操作している時に◉ボタンを押し続けることで、空が飛べます。
徹甲銃	対ロボット用の拳銃。◉ボタンで発射します。
トリノ原子銃	強力な光線銃。◉ボタンで発射します。
機甲爆弾	対ロボット用の手榴弾。◉ボタンで発射します。

ロボット操縦の心得

●見やすい場所を選ぼう！

ロボットがビルの向こう側に行ってしまって、見えなくなった！そんな時は、守少年を移動させましょう。素早く見やすい位置に移動。常によい場所をキープするのは、ロボット操縦の重要なテクニックです。また、怪ロボットとの戦闘中には、特に注意してください。味方ロボットが見えなくなってモタモタしている時でも、怪ロボットは待ってはくれないのですから。



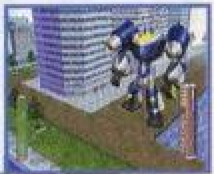
●ロボットが見えない！

●視点を変えよう！

✕ボタンを押しながら方向キーを押すと、視界の向きを変えられます。これは、あらゆる局面において必須のテクニックです。絶対に忘れないようにしてください。特に、ビルの屋上に登った時は、✕ボタンを押して「地上を見下ろす」ことが重要です。



●視点を変えて上を見上げましょう



●ビルの上から地上を見下ろしましょう

●ビルに登ろう！

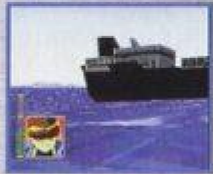
ビルの入口で、△ボタンを押してください。あなたはビルの階段を駆け上がり、屋上へと到着します。普段は地上から見上げているロボット。たまには気分を変えて、ビルの屋上から見下ろしてみましょう。なお、「携帯ジェット」を装備すれば入り口をさがして登る必要はなくなります。



●ビルの上から
ロボットを眺めましょう



●泳ぎは苦手です



●泳ぐと体力が減ります



●岸に上がる時は◎ボタン

守少年は泳ぎが苦手です。そのため、泳いでいる間は少しづつ体力が減ってしまいます。なるべく、海に飛び込むのはやめてください。しかたなく、飛び込んでしまった時は、◎ボタンを押して岸に上がってください。※岸に上がる時は◎ボタン

●買いすぎに注意！



●お金を使いすぎると……



●倒産！

「ロボットの改造」「新兵器の開発」「装備の購入」、お金の使い道はいろいろあります。ですが、使いすぎには注意してください。資金が0になると、鶏野警備隊は倒産してしまうのです。また、作戦終了時の決算の結果が「赤字」になることも考えられます。所持金が少ないと、ちょっとした赤字で倒産してしまうかもしれません。資金は使い切らず、貯えておくようにしましょう。それが、会社経営というものです。

●交通事故に御用心



●車に注意！

たとえロボットの出撃中であっても、道路には車が走っています。無人パトロールカーが、街の監視を続けているのです。
そんなわけで、あなたは交通事故にも注意しなければなりません。ロボット操縦に夢中になって、車道に飛び出さないようにしてください。悪のロボットを退治するつもりが、交通事故で入院……恥ずかしいですよ。

リモコンの有効範囲

リモコンの電波は300メートルまでしか届きません。守少年とロボットの距離が、それ以上離れた場合、「リモコン圏外」と表示され、操縦ができなくなります。なお、その間も怪ロボットは容赦なく襲ってきます。急いで守少年をロボットに近づけてください。



●守少年とロボットの距離が離れると…



●「リモコン圏外」と表示され、操縦不能になります。



●走って近づきましょう。





ロボット操縦マニュアル

基礎編

●歩行

R1：右足一歩前

L1：左足一歩前

交互に押して前進します。

※ボタンを押している長さによって、歩幅が変わります。

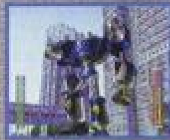


●方向転換

R1＋R2：右を向く

L1＋L2：左を向く

※歩いている途中でも、向きが変えられます。



応用編

●しゃがむ

R2＋L2：

※もう一度押すと、立ち上がります。



●ジャンプ

しゃがみ中にR1＋L1：

ジャンプします。



●物を掴む

しゃがみ中に◎：右手で物を掴む

しゃがみ中に●：左手で物を掴む

※しゃがみ中でも、向きを変える操作ができます。微調整に使ってください。



戦闘編

●強力なパンチ

←◎：スイング・パンチ（右）

→●：スイング・パンチ（左）

上半身を前へ倒してから↓◎：ライジング・パンチ(右)

上半身を前へ倒してから↓●：ライジング・パンチ(左)

上半身を後ろへ倒してから↑◎：ハンマー・パンチ(右)

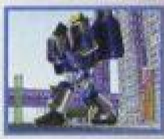
上半身を後ろへ倒してから↑●：ハンマー・パンチ(左)

●防御

R1＋R2＋L1＋L2：

ガードします。

※一定のミッションまで進まないと、操作できないアクションもあります。



●必殺技

R1＋L1：必殺ポーズをとります。

※必殺ポーズの後、◎ボタンを押せば「シャトルパンチ」(右)を発射します。

(ヴォーダンを操縦している場合です)



必殺技とエネルギー

エネルギーゲージ



必殺技を使うためには、「エネルギー」が必要です。
ロボットのエネルギーの残量は、「エネルギーゲージ」に表示されています。

エネルギーは、必殺技を使うと減ってゆきます。
充填するには、ロボットを行動させねばなりません。

エネルギー充填方法

- ロボットを歩行させる（わずかにエネルギーが充填）
- 格闘戦をおこなう（効率よくエネルギーが充填）

必殺技を使うためには、決められた量のエネルギーが蓄積されていなければなりません。
必殺技は、それぞれ必要なエネルギーをあらわす「レベル」が設定されています。
レベルの高い技ほど、多くのエネルギーが溜まっている状態でなければ使用できないのです。

レベル1 の必殺技を使うためには、ゲージが緑の部分に達していなければなりません。
レベル2 の必殺技は、エネルギーが青部分に達していないと使えません。
レベル3 の必殺技は、エネルギーが満タンでないと使えません。

つまり、大技を出すためには、
エネルギーを溜めなければならないのです。



○エネルギーが蓄積されていないと、必殺技は使えません。

ロボット紹介

◎ジェットロボ"ヴォーダン"

世界最大のエネルギーメジャー"王座"は、さまざまなエネルギーを利用した「巨大ロボット」の開発を試みた。ヴォーダンは、その第１号ロボット。ジェットエンジンを搭載し、高い格闘戦能力を持っている。

●必殺技は、ジェット噴射によって腕を射出する"シャトルパンチ"。高層ビルを貫通するほどの破壊力だ。





◎メタンロボ"モードル"

突如として出現した怪ロボット。無差別に都市を攻撃し、世界を恐怖のドン底に叩き込んだ。連合軍が戦いを挑むが、砲弾もミサイルも全く効果はない。次々と撃破される連合軍。はたして、怪ロボットを倒す方法はあるのだろうか……。

◎ディーゼルロボ"ガラハッド"

モードルを倒した鶏野警備隊の前に、新型の怪ロボットが出現する。格闘能力を強化した恐るべき戦闘ロボ"ガラハッド"。はたして、鶏野警備隊に勝機はあるのか！？





ポケットステーションについて

警備隊の隊章を作ろう　ポケットステーション専用機能

この機能を使うことで、ポケットステーションが鵜野警備隊の隊員章になります。隊員章を手にすることで、あなたも鵜野警備隊の隊員となれるのです。ただし、鵜野警備隊には厳しい隊則があります。隊則を尊守し、世界の平和を守ってください。

鵜野警備隊　隊則

一、隊員章は常に持ち歩くこと！
（警備隊本部からの緊急通信が入るかもしれません）

一、本部からの緊急連絡には、速やかに対応すること
（隊員章の緊急連絡ブザーがなったら、決定ボタンを押し、本部と連絡をとりましょう）

一、怪ロボットが出現したときは、すみやかに出動すること！
（ヴォーダンを操縦し、怪ロボットを破壊しましょう）

一、日頃の鍛錬を怠らないこと！
（いざという時に備え、訓練を欠かさないようにしましょう）

・決定ボタンを押し続けるとメニュー画面になり、CONTINUE（ゲーム継続）とEXIT（ゲーム終了）の選択ができます。



・ダウンロードの手順

モード選択画面で、「ポケットステーション」を選択してください。画面指示に従い、ダウンロードを行います。ダウンロードするためには、13ブロックが必要です。
ポケットステーションは、メモリーカード差込口1、2共に対応しています。
（ポケットステーションの取扱説明書を合わせてお読みください）

・基本画面

左右ボタンで「ポケットステーション時計」とリモートコントロールダンディの「タイトル画面」を切り替えます。「タイトル画面」で決定ボタンを押すと、「隊員章画面」が表示され、ポケットステーションが、「鵜野警備隊 隊員章」となります。



・隊員章画面

鵜野警備隊のマークが表示されています。これこそが、鵜野警備隊の隊員章なのです。警備隊本部から緊急連絡があるかもしれませんので、なるべくこの画面のまま所持してください。本部から緊急連絡が入る場合があります。ブザーが鳴ったら、決定ボタンを押してください。



警備隊本部と連絡をとりたい場合は、決定ボタンを押してください。「メニュー画面」が表示されます。上下ボタンでカーソル移動、決定ボタンで決定します。





- ●れんらく……………異常がないかどうか、本部に連絡します。鷹野警備隊の隊員たる者、常に街の平和に気を配りましょう。
- ●くんれん……………ミニ戦闘ゲームで訓練をします。
- ●もどる………………タイトル画面に戻ります。



ミニ戦闘ゲーム

怪ロボットと戦うミニゲームです。怪ロボットが出現した場合にはじまります。





◎ゲームの流れ



●上／下／左／右ボタンを使って歩行、防御、攻撃、必殺攻撃を選びます。

●下＝歩行  ●左＝防御  ●右＝攻撃  ●上＝必殺攻撃 

●ボタンを押すと、選択した行動を表すパネルが表示されます。
左のパネルがヴォーダンの行動、右のパネルが怪ロボットの行動です。



●どちらかがダメージを受けると結果が表示されます。
●どちらかの耐久度がなくなると、戦闘は終了です。



◎それぞれの行動効果

歩行 ………無防備な状態で、パワーを1ためます。
・パワーは最大5までたまります。しかし、敵の攻撃を受けると、パワーは0に戻ってしまいます。

攻撃 ………全てのパワーを使って攻撃します。（攻撃パワーが1以上でないと使えません）
・攻撃をおこなうと、パワーが0に戻ります。命中した場合は持っていたパワー分だけのダメージを与えます。
・両者が同時に攻撃した場合、パワーの少ない方が、差の分のダメージを受けます。
・相手が「必殺」「歩行」を行っていた場合、攻撃は命中します。

防御 ………パワー3までの「攻撃」を防御し、パワーを1ためます。
・相手のパワーが4以上の場合は、ダメージを3まで吸収します。その際、自分のパワーがなくなります。
・相手が「必殺」を行った場合、ダメージを半分だけ防ぐことができます。

必殺 ………蓄積したパワーを使って必殺攻撃を行います。（攻撃パワーが1以上ないと使えません）
・必殺攻撃を行うと、パワーが0に戻ります。命中した場合、持っていたパワーの2倍分のダメージを与えることができます。
・相手が「歩行」の場合は命中、「防御」の場合は半分のダメージだけ（つまりパワー分）を与えます。
・両者が同時に必殺攻撃を行った場合、パワーの少ない方が、差の2倍分のダメージを受けます。
・相手が「攻撃」を行った場合、相手の攻撃が命中します。

※決定ボタンを3秒以上押し続けるとゲーム中でも強制的に「終了選択画面」へ移動します。



［ 最 後 に ］

『大人になったら、巨大ロボットの操縦者になるのだ！』

ロボットアニメに胸をときめかせながら、こんなことを考えたことはありませんか？
でも、現実はどうでしょう。
……あなたの小遣いや給料で、巨大ロボットを買うことはできません。
（あなたが、王侯 守並みの小遣いをもらっているなら、話は別ですが……）

子供っぽい、非現実的な夢……。

でも、この夢をかなえることが、我々スタッフの願いだったのです。
我々は作ることにしました。巨大ロボットを！

そして……

巨大ロボットは今、あなたの手元にあります。
あなたの持っているコントローラこそ、ロボットを動かすリモコンなのです！

～この作品を手にしてくださったあなたに、心から感謝いたします。～
―― 制作スタッフ一同 ――

●制作スタッフ

・監督／脚本／ゲームデザイン
本間 毅寛

・ビジュアルディレクター／ロボットデザイン
五十嵐 雅徳

・メインプログラム
野口 俊雄

・進行画面／特殊効果プログラム
伊藤 義弘

・戦闘画面／アドベンチャーパートプログラム
竹村 尚士

・ツール作成／スクリプトプログラム
藤井 信夫

・プログラムサポート
池川 陽一

・ロボットモデル作成
富田 大道

・モーションディレクター
富山 友美子

・モーション作成
富山 友美子
山本 貴子

・マップモデル作成
庭野 文則
佐藤 研二
大川 和洋
徳森 英二

・進行画面デザイン
林 英悟

・キャラクターデザイン
高岡 希一

・サウンド
杉山 千春
石井 雅子

・アニメパート・グラフィック制作
株式会社ディジメーション

・オープニングムービー制作
株式会社ウズ

・エグゼクティブ・プロデューサー
喜多 二郎
山田 和彦

・プロデューサー
黒田 志郎



AppenDisc 付きオリジナルサウンドトラックアルバム発売決定!!

ゲーム内オリジナル音源を完全収録!
さらに!付属 AppenDisc に、新ロボットと
オリジナルシナリオを盛り込んだ
「番外編」ミニミッションを収録!

リモートコントロールダンディ:ダイレクトオーディオ
with AppenDisc

発売日:99年9月上旬発売予定
予価:2,800円(税抜)[CD+プレイステーション用CD-ROM 同梱商品]
品番:ZMCX-1012
発売/販売:株式会社メディアファクトリー 制作協力:ヒューマン株式会社

この商品のお問い合わせ先
〒150-0002 東京都渋谷区渋谷3-3-5モリモビル株式会社メディアファクトリー 03-5469-4728

Players Planet



好評発売中

●プレイステーション用プロレスゲーム
「ファイヤー プロレスリング G」
標準価格 5,800円(disc1枚・税抜)
1〜4人プレイ用(4人同時プレイ可能)
マルチタップ、ポケットステーション、アナログコントローラ(振動対応)
メモリーカード10ブロック、ポケットステーション6ブロック使用
©HUMAN 1999

登場選手約300人、大充実のエディット機能!!
プロレスだけではなく全ての格闘技を網羅したファイプロシリーズ最新作!!

■シリーズ最多の選手数!!



プロレスだけではなく、キックボクシング、シューティング、柔術、空手、ルチャ、ヴァーリ・トゥードetc. から集結した猛者はおよそ300人。ここまで格闘技を網羅したゲームがあっただろうか!?

■大充実のエディット機能!!



充実のエディット機能がファイプロシリーズの真骨頂。人気の選手エディットに加え「団体エディット」機能が新登場!団体名、シンボルマークの作成して、理想的な興行の再現や夢の新団体設立など、キミのやりたいことはなんでもできる!?

■ドラマティックなストーリーモード!!



ひとりの青年が道場入門からトップレスラーになるまでの軌跡を描いた物語。ストーリーは、試合の勝ち方や結果により千変万化。プレイヤーは、勝つだけではなく魅せる闘いに身を投じることになる。キミは本当の頂点に昇り詰めるか

■みんな待ってた「エディットランキング」ついに登場!!



作成したエディット選手で、32人のライバルに挑戦するこのモードでの対戦はコンピューターvsコンピューターの観戦形式。パラメータや技の選択、試合運び等、エディット選手の思考ロジックを設定し、全てを凌駕する「究極の格闘理論」の完成を目指せ!!

■ポケットステーション対応!!



「ファイプロG」はポケステ対応。4種類のミニゲームをプレイして、キミのエディット選手をよりパワーアップさせろ!これからは、いつでもどこでも24時間ファイプロ漬けだ!!

■4人同時プレイ可能!!多彩なプレイモード!!



4人同時プレイ可能な「バトルロイヤル」や3〜16人(組)まで参加できる「ワンナイトトーナメント」のほか、「金網デスマッチ」、「グルーサムファイティング」等々、闘いのステージを多数用意!

NOW MAKING

'99年9月発売予定

●プレイステーション用戦略型ボードゲーム
「じぱんぐ〜運命はサイコロが決める!?〜」(仮)
標準価格・予価:4,800円(disc1枚・税抜)
1〜4人プレイ用(4人対戦プレイ可能)
マルチタップ対応、メモリーカード使用ブロック数未定
©HUMAN 1999



サイコロふりふり、お手軽簡単、おもしろ和風ボードゲーム!?

戦略性・自由度の高い、和風ボードゲームの登場です。狙いのサイの目を出して資源を獲得し道建設、築城、増築、開港、貿易、戦力増強、いくさで自分の領土を拡大。様々な戦略を駆使して、目指すゴールは「100万石!(自由設定)」。プレイ人数は1〜4人、マップは8+α種類。お姫さま、忍者、まろ、ダメ殿、ご隠居など、かわいくて個性的なNPCも登場。1人でも友達と一緒でも楽しく遊べます。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



HUMAN ENTERTAINMENT

HUMAN

お問い合わせ先：〒180-8555 東京都武蔵野市吉祥寺南町4－4－13
ヒューマンテレフォン通信 0422－70－7796
ホームページアドレス http://www.human.co.jp

SLPS 02243・4